



REGOLAMENTO SEMPLIFICATO

- 1. COLPO DI PALLA – FLICK:** Si colpisce la palla con la miniatura usando l'unghia del dito indice e si hanno al massimo 3 tocchi consecutivi con la stessa miniatura, poi si deve colpire la palla con un'altra miniatura
- 2. POSSESSO DI PALLA:** Se la si manca o se la palla colpisce un avversario, questa passa di possesso alla difesa. Se l'attaccante colpisce una qualsiasi miniatura sul campo prima di colpire la palla, è FALLO con BACK per la DIFESA (Il BACK consiste nel far ritornare il giocatore che ha commesso l'infrazione, indietro)
- 3. PIAZZAMENTI DIFENSIVI:** Per ogni colpo dell'attacco, la difesa ha una mossa difensiva SENZA poter colpire palla o avversario. Se la mossa difensiva colpisce la palla si chiede BACK invece se la palla è in movimento, si ha FALLO con CALCIO DI PUNIZIONE per l'ATTACCO.
- 4. CALCIO DI PUNIZIONE:** l'attacco e la difesa effettuano 1 piazzamento senza poter colpire altre miniature. Se lo fanno, perdono il piazzamento (BACK). Le miniature difensive si piazzano con le mani a 2cm dalla palla, poi si effettua il FLICK. NON E' AMMESSO IL CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO
- 5. TIRO IN PORTA:** si può calciare a rete quando la palla è interamente nell'area di tiro
- 6. PARATA:** se il portiere effettua la parata, la palla passa di possesso e la difesa ha diritto ad effettuare una MOSSA con le proprie miniature
- 7. CORNER:** se una palla colpita nell'area di tiro colpisce un difensore o il portiere prima di uscire dal fondo si ha un CORNER. L'attacco prima e poi la difesa, effettuano 3 mosse di piazzamento in punta di dito, poi si effettua il corner.
- 8. FALLO LATERALE:** se la miniatura in attacco colpisce la palla verso un avversario facendola carambolare in fallo laterale, ha diritto alla rimessa solo se Palla, Miniatura attaccante e Miniatura difensiva si trovano nello STESSO QUARTO DI GIOCO. In caso contrario, la rimessa spetterà alla difesa.
- 9. RIMESSA DAL FONDO:** questa è l'unica occasione in cui si possono riposizionare le miniature utilizzando le mani. Nel caso si utilizzi un portierino per il rinvio, il portiere con la stecca va ritirato nella propria rete.

Subbuteo School - Via Monte Cisa 12 - 42123 Reggio Emilia -
subbuteoschool@gmail.com - @subbuteoschool